INUEVO PROGRAMA!

Maestría en

TECNOLOGÍA EDUCATIVA Y COMPETENCIAS DIGITALES DOCENTES









Conviértete en un profesional de la educación de vanguardia y fórmate para utilizar las nuevas tecnologías en la mejora de la experiencia formativa con el máster TIC aplicado a la educación.

¿Por qué estudiar en la UAX?

- •La Universidad Alfonso X el Sabio (UAX) es una universidad oficial con más de 30 años de experiencia, que integra todas las facultades.
- •Conectada con la empresa. El 93% de nuestros estudiantes encuentra trabajo durante el primer año.
- •Flexible. Estudia donde y cuando quieras, con libertad y acceso a clases virtuales 24/7 desde cualquier dispositivo.
- Apoyo continuo en tu día a día. Un equipo de tutores a tu disposición que te ayudarán a afrontar cualquier reto durante tus estudios.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

- Te formarás a través de un plan de estudios innovador que incorpora materias esenciales como Robótica, Ciberseguridad, Gamificación, microlearning o diseño de apps entre otras.
- ·Utilizarás y manejarás metodologías activas como el Agile learning, SCRUM, la gamificación y el roleplay.
- ·Obtendrás un perfil adaptado a las competencias digitales docentes establecidas por la UNESCO y el INTEF.
- · Además, cursando el Máster en Tecnología Educativa homologado, conseguirás méritos específicos que sumarán puntos a tu nota en las oposiciones de maestros y secundaria.

PROCESO DE ADMISIÓN Y CONVALIDACIONES

El Máster Universitario en Tecnología Educativa y Competencias Digitales Docentes (Máster TIC) es un máster oficial, así que podrás acceder a él si eres:

- Graduado en educación Infantil, Primaría, Pedagogía, educación social.
- Graduado, licenciado/ingeniero con el Máster de Formación de Profesorado de Secundaria
- · Egresado del master oficial de Educación.



PRIMER CUATRIMESTRE

ASIGNATURAS	Carácter	Créditos
Aprendizaje y educación digital	Obligatorio	4
Diseño y creación de materiales didácticos digitales	Obligatorio	6
El E-centro educativo: la transformación digital	Obligatorio	4
Herramientas y recursos educativos para el aprendizaje en entornos digitales	Obligatorio	6
Programación, robótica en el ámbito educativo	Obligatorio	6
Seguridad, protección de datos y privacidad en la red	Obligatorio	4

SEGUNDO CUATRIMESTRE

ASIGNATURAS	Carácter	Créditos
Entornos virtuales y aprendizaje e-learning	Obligatorio	4
Gamificación y videojuegos educativos	Obligatorio	6
Innovación educativa en el ámbito digital	Obligatorio	4
Trabajo Fin de Máster	Obligatorio	6
Diseño de APPs	Obligatorio	4
Prácticas externas	Obligatorio	6

Benefíciate de nuestra Bolsa Laboral y de prácticas gracias a nuestros:

[†]8.800

Convenios con empresas e instituciones líderes a nivel internacional



Campo laboral de tu maestría

Podrás desarrollar tu carrera profesional en diferentes campos, como por ejemplo:

Docentes de contenidos multimedia.





Asesoramiento instituciones educativas



Formadores del personal académico



Investigador en tecnología educativa



Becas y Ayudas

En UAX sabemos que estudiar es una inversión, por eso, te damos facilidades para que accedas a nuestras titulaciones. Conoce algunas de nuestras becas y ayudas:

- -Becas de organismos oficiales: Comunidad de Madrid y Ministerio de Educación
- -Ayuda al estudio a la excelencia UAX
- -Ayuda al estudio para familiares de estudiantes UAX
- -Ayuda al estudio por continuidad de estudios UAX
- -Ayudas al estudio a deportistas de élite UAX
- -Planes de financiación UAX: con facilidades de pago hasta en 10 cuotas.

Elige avanzar para





Más información

www.uteg.edu.ec













SOLICITA INFOMACIÓN